

Установка OpenCV 3 в Windows

Н blabla.ru/opencv/578

Большинство мануалов в интернетах предлагают собрать opencv самостоятельно. Это процесс не быстрый да и требует некоторых умений.

Гораздо проще воспользоваться готовой сборкой библиотеки.

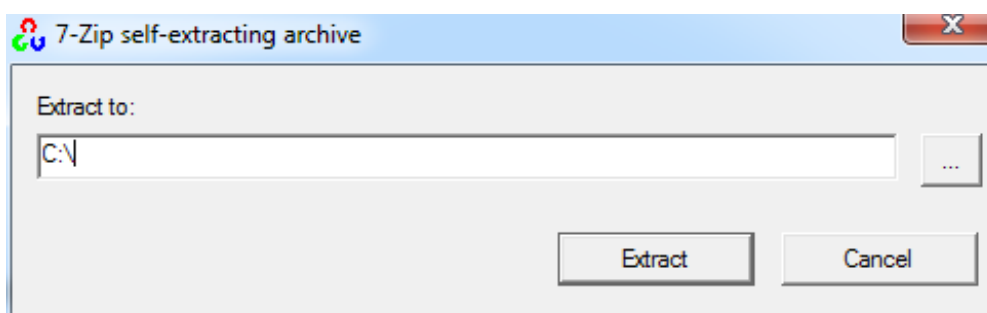
Обратите внимание, что так Вы не сможете использовать статическую библиотеку. В поставке для Windows таковые отсутствуют. Их можно только собрать самостоятельно.

Но какая нам разница. Мы будем пользоваться собранной DLL, которую не нужно собирать.

Как установить OpenCV в Windows

Сперва качаем "opencv for windows" с сайта opencv.org.

Запускаем архив (он в формате exe. самораспаковывающийся). Распаковываем в диск C.



Теперь идем в Мой компьютер -- Свойства -- Дополнительные параметры системы -- Переменные среды
Создаем переменную OPENCV_DIR:

```
C:\opencv\build\x64\vc14
```

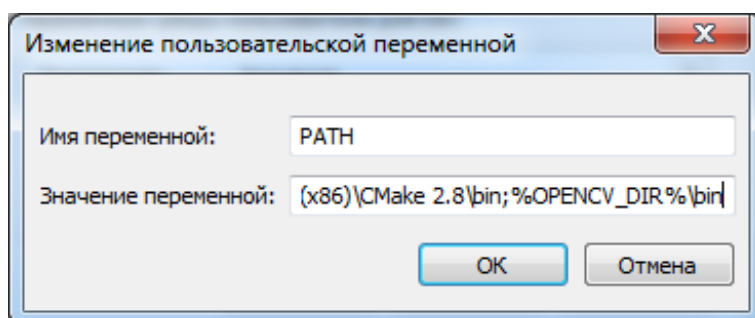
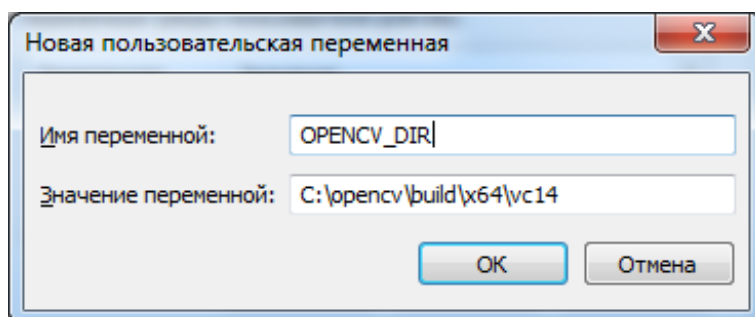
Теперь добавляем opencv в системный путь.
Редактируем переменную PATH:

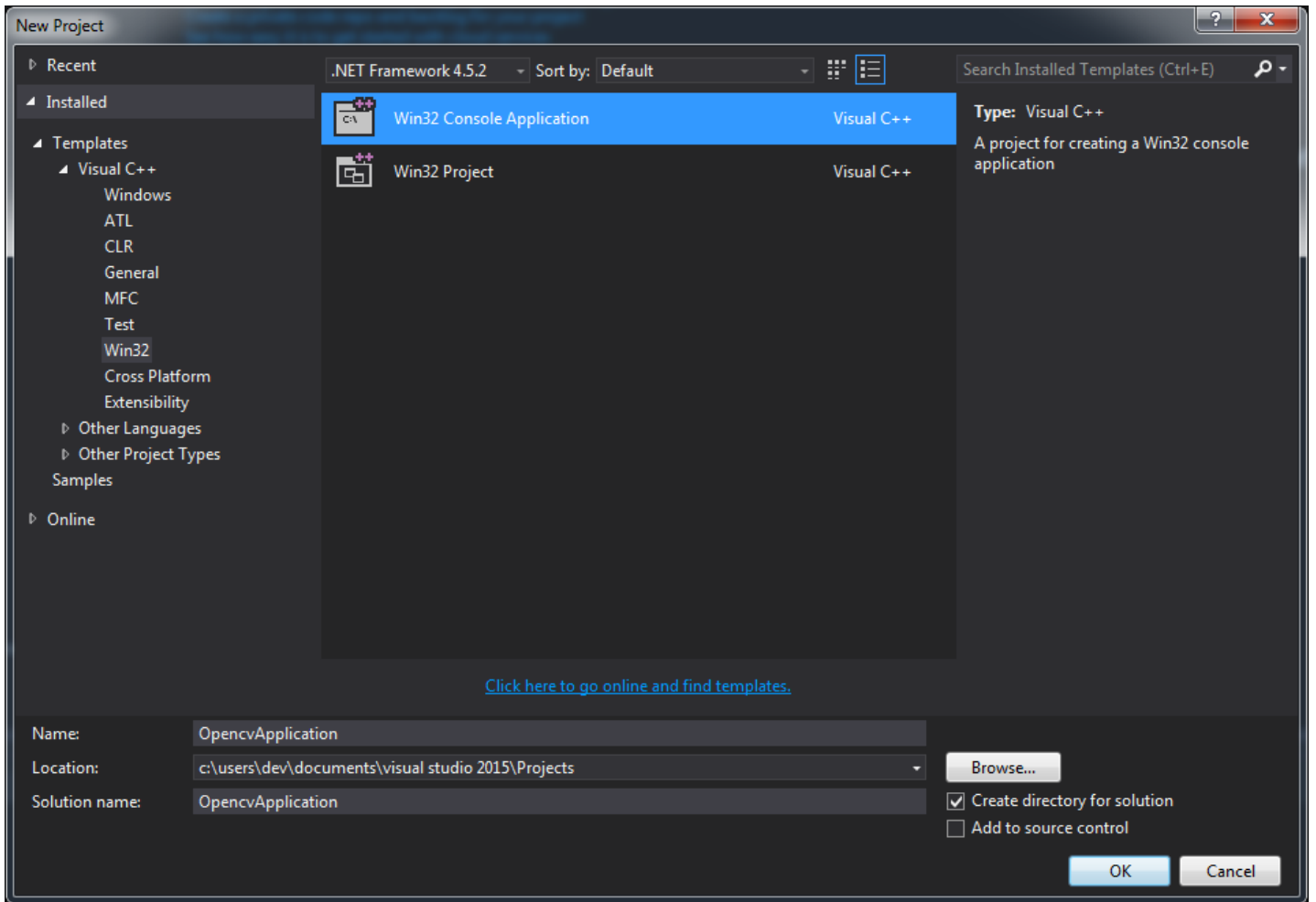
```
%OPENCV_DIR%\bin
```

Готово!

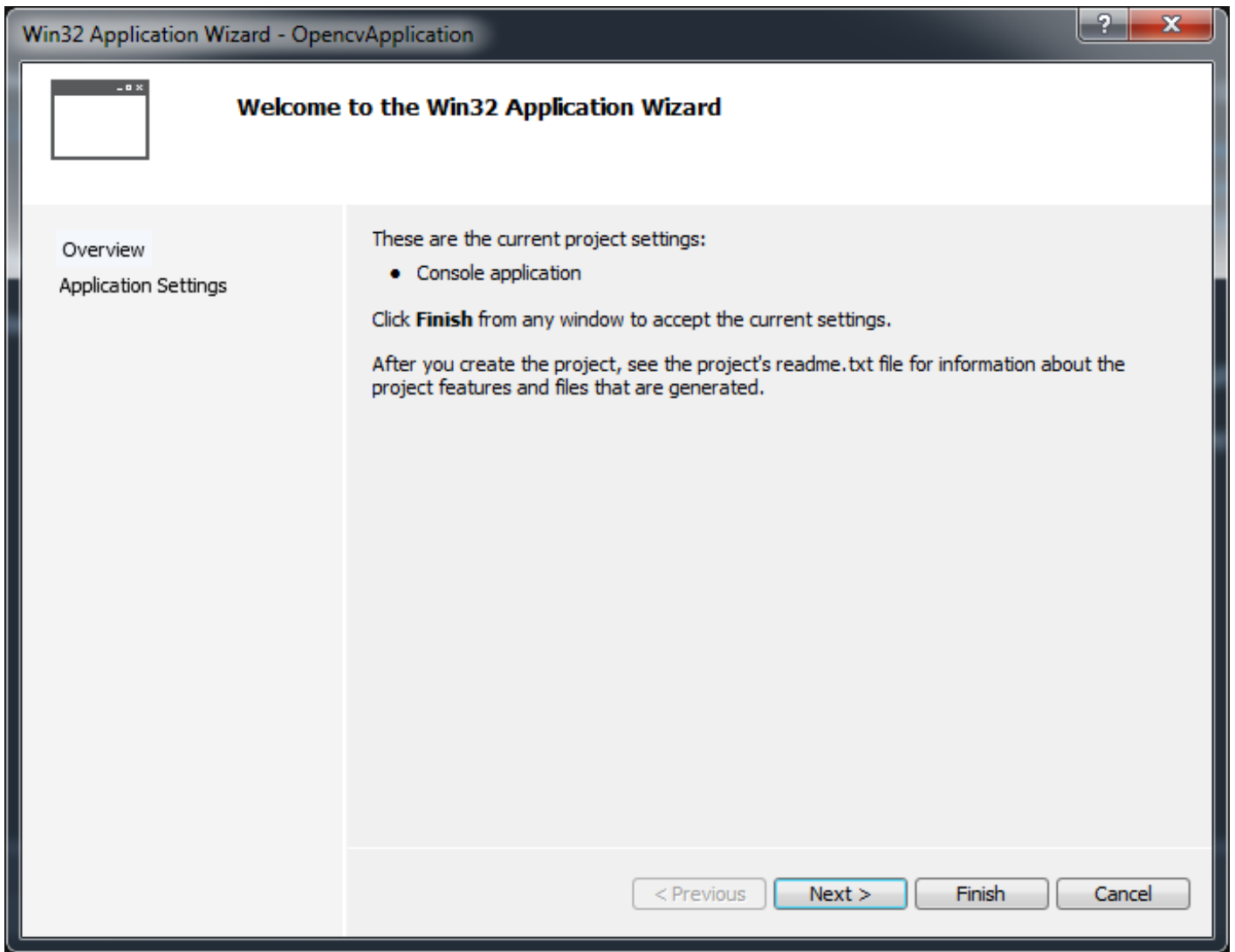
Как создать проект Visual Studio с OpenCV

Создаем новый проект - Win32 Console Application.





Жмем Finish, можно конечно понастраивать, но мы этого делать не будем.



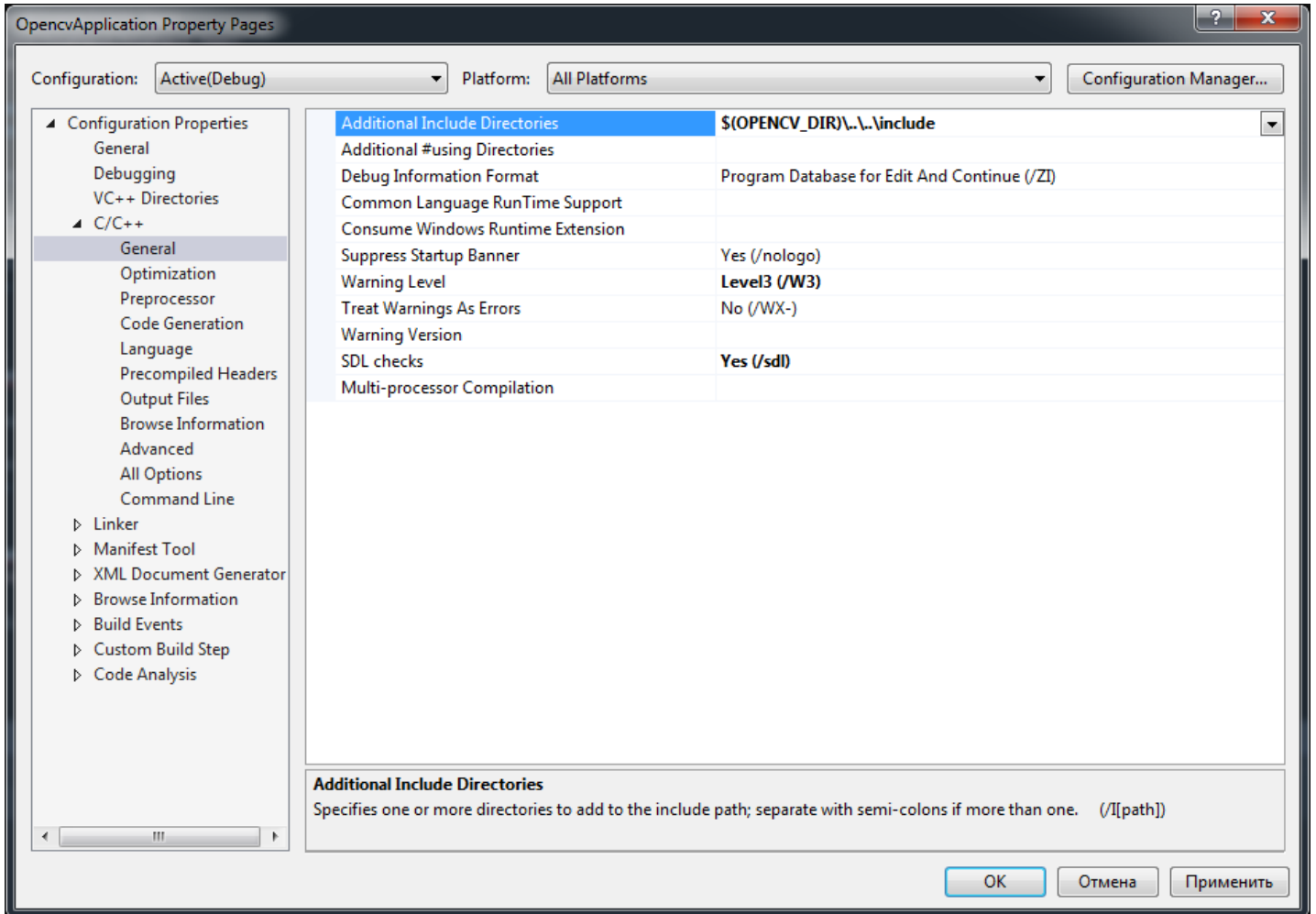
Идем в настройки проекта - Project -- Properties.

Переключаем в верхней части окна Platforms в положение All Platforms.

Выбираем в левом столбце C/C++ -- General.

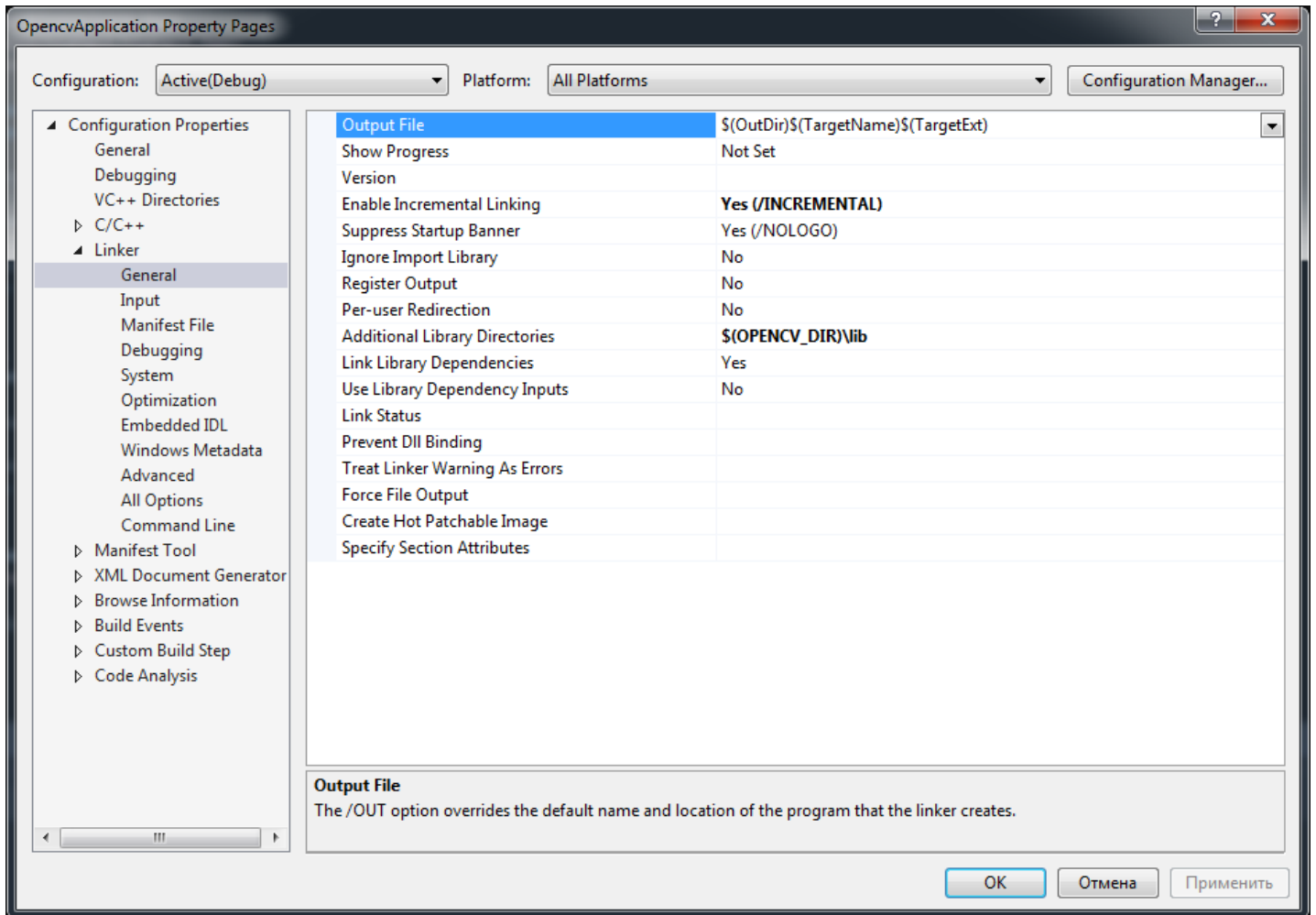
Добавляем путь к заголовкам opencv - Additional Include Directories.

```
$(OPENCV_DIR)\..\..\include
```



Переходим в настройки компоновщика - Linker -- General.
Здесь указываем путь к файлам lib opencv.

```
$(OPENCV_DIR) \lib
```



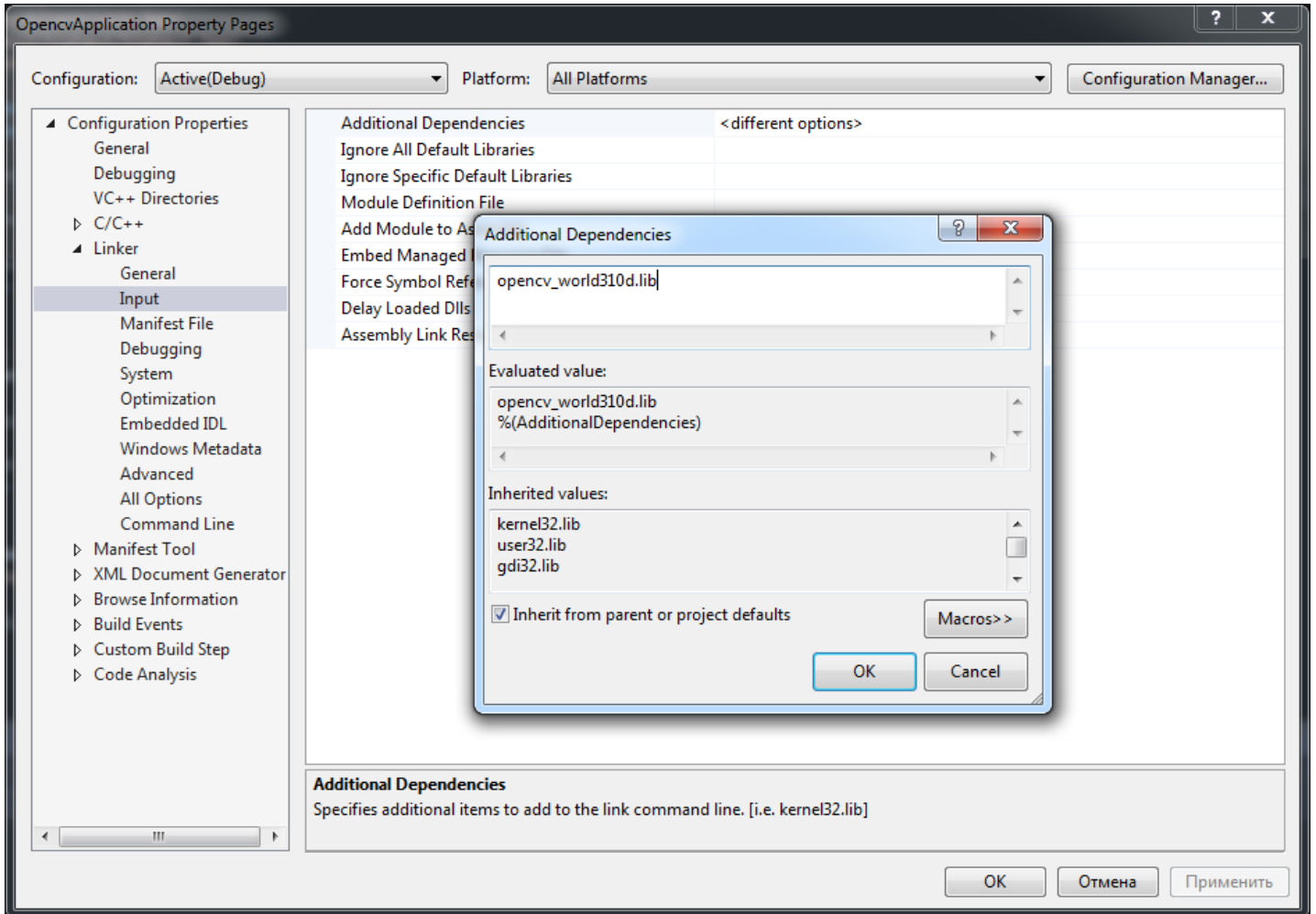
Добавляем DLL опенсв как зависимость.

Переходим в Linker -- Input и добавляем в поле Additional Dependencies:

`opencv_world310.dll`

или debug версию

`opencv_world310d.dll`



Теперь в каталог с исходными файлами кладем любимую картинку.
Для теста используем такую программу.

?

```

1
2  #include
   <opencv2/core/core.hpp>
3
4  #include
   <opencv2/highgui/highgui.hpp>
5
6  #include
   <iostream>
7
8  using namespace cv;
9  using namespace std;
10
11 int main(int argc, char** argv)
12 {
13     (argc !=
14     if 2)
15     {
16         cout    " Usage: display_image
17         <<      ImageToLoadAndDisplay"          << endl;
18         return -1;
19     }
20
21     Mat
22     image;
23
24     image = imread(argv[1],
25     IMREAD_COLOR);
26
27     if (!image.data)
28     {
29         cout    "Could not open or find the
30         <<      image"                          << std::endl;
31         return -1;
32     }
33
34     cv::imshow("Display Image", image);
35     cv::waitKey(0);
36
37     cv::namedWindow(window"          WINDOW_AUTOSIZE);
38
39     cv::imshow(window"          image);

```

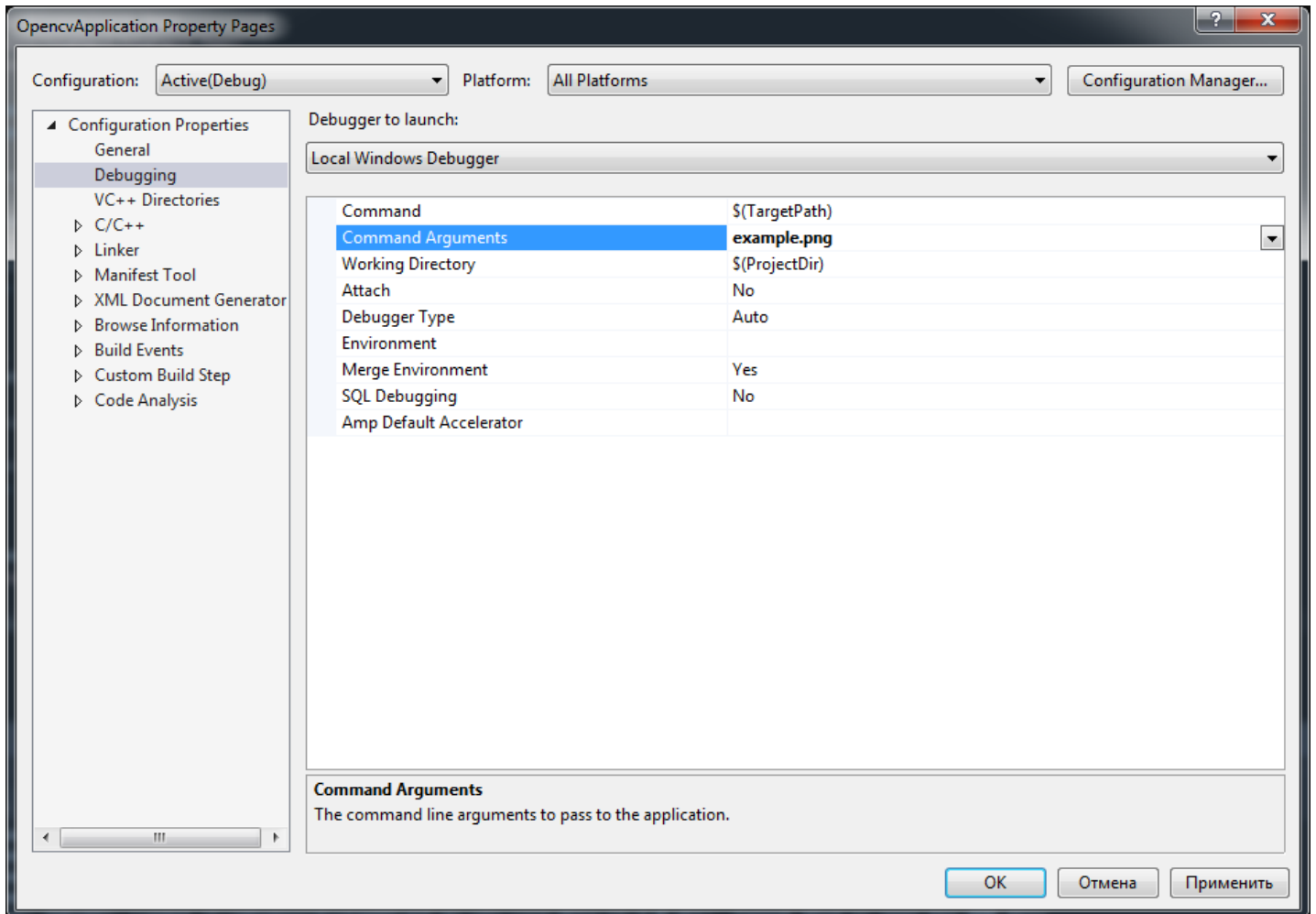
```
waitKey(0);
```

```
return 0;
```

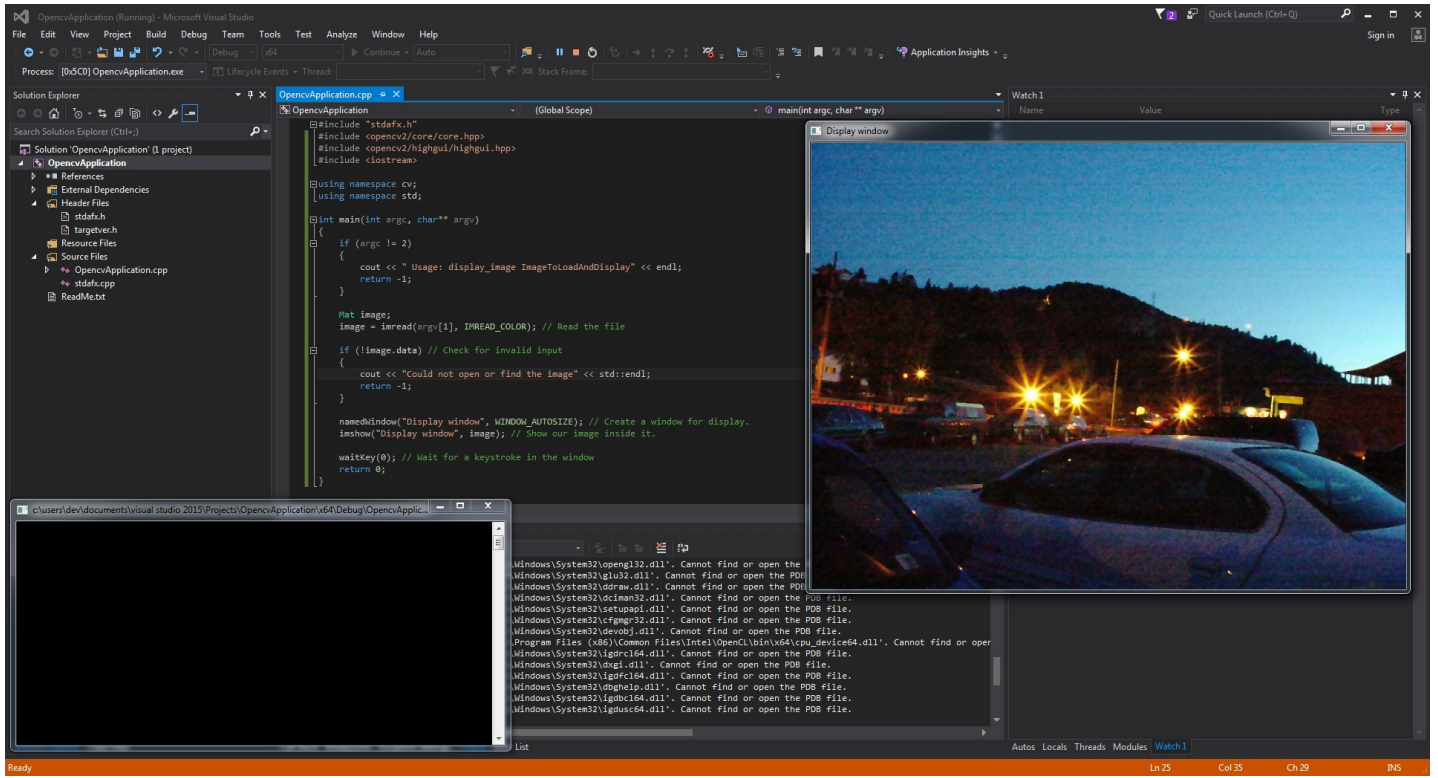
```
}
```

Эта программа в качестве параметра использует параметр командной строки - имя файла изображения. Укажем его. Переходим в Project Properties -- Debugging.

Указываем имя файла в строке Command Arguments.



Компилируем. Запускаем.



Радуемся. Мы собрали наше первое 64 битное Windows приложение OpenCV в Visual Studio.

[Скачать проект](#)

Просмотров: 5390